**#include <stdio.h> //директивы препроцессора**

**#include <conio.h>**

**#include <math.h>**

**int main()**

**{**

**const float a=3.25e-5; //задание констант**

**const float b=2.0\*3.14159265/3.0;**

**float x, r, s; //описание переменных**

**printf("\nЛабораторная работа №1");**

**printf("\nВариант №0");**

**printf("\nПО-11-1");**

**printf("\nПупкин Василий\n");**

**printf("\nx="); //ввод исходных данных**

**scanf("%f", &x);**

**s = sqrt(x\*b\*b/a + cos((x+b)\*(x+b)) \* cos((x+b)\*(x+b)));**

**r = x\*x\*(x+s)/(a\*b) - tan(pow(x,a)) \* tan(pow(x,a));**

**printf("\ns=%5.3f", s); //вывод результата**

**printf("\nr=%5.3f", r);**

**return 0;**

**}**

**#include <stdio.h>**

**#include <conio.h>**

**#include <math.h>**

**int main()**

**{**

**const float a=3.2e-5;**

**const float b=3.14159265e-7;**

**float x, y, z;**

**printf("\nx=");**

**scanf("%f", &x);**

**y =exp(log(x\*x+b\*factorial(5))(3.0)-sdrt(b)\*sin(sdrt(a+b/x)\* sin(sdrt(a+b/x)\* sin(sdrt(a+b/x);**

**r =(pow(a,2.3e-3\*x)+pow(b,-x)\*cos((pow(3.14,x))+ (pow(x,3.14)));**

**printf("\ns=%5.3f", s); //вывод результата**

**printf("\nr=%5.3f", r);**

**return 0;**

**}**

Ввести с консоли значение переменной ***x***. Определить значения переменных ***y, z***:

 

где a=3,2×10-5

b=0,314159265×10-7